

Na osnovu člana 59 stav 2 Zakona o sportu („Službeni list Crne Gore“, br 36/11 i 36/13) i člana 25 Statuta Šahovskog saveza Crne Gore br. 216-14 od 19.05.2014. godine, Upravni odbor ŠSCG, na sjednici održanoj 14. novembra 2014. godine, donio je

PRAVILNIK O EKIPNIM TAKMIČENJIMA ŠAHOVSKOG SAVEZA CRNE GORE

Opšte odredbe

Član 1

Ovim pravilnikom se propisuju vrste ekipnih takmičenja, pravila i propozicije koja važe za njih, kao što su obaveze kapitena ekipe, prijavljivanje ekipa i predavanje sastava ekipa za pojedina kola, gubitak meča ili partije kontumacijom, obaveze oficijelnih lica takmičenja i takmičarskog odbora.

Značenje izraza

Član 2

Pojedini izrazi upotrijebljeni u ovom pravilniku imaju sljedeća značenja:

Organizator takmičenja (turnira) je pravno ili fizičko lice koje je obavezno da obezbijedi nesmetano i bezbjedno održavanje takmičenja (turnira) u skladu sa propozicijama shodno Zakonu o sportu i regulativom ŠSCG.

Suorganizator takmičenja je pravno ili fizičko lice koje prenosi obaveze organizovanja takmičenja na druga pravna ili fizička lica u skladu sa propozicijama shodno Zakonu o sportu i regulativom ŠSCG.

Takmičarska knjižica je isprava u kojoj su navedeni podaci o igraču i klubu za koga je registrovan i za koga nastupa na takmičenjima.

Odbor takmičenja je zvanično tijelo takmičenja koga čine najmanje tri člana (broj članova je neparan radi preglasavanja), čije nadležnosti su bliže utvrđene u pravilniku o organizaciji takmičenja ŠSCG.

Vrste ekipnih takmičenja

Član 3

Ekipna takmičenja mogu biti organizovana u zavisnosti od sistema po kome se igraju:

- po Bergerovom (kružnom) sistemu, po kome svaka ekipa igra sa svim ostalim ekipama;
- po eliminacionom (kup) sistemu (sa ispadanjem, tj. ekipa koja izgubi meč se eliminiše iz daljeg takmičenja);
- po švajcarskom sistemu;
- po ševeninškom sistemu;
- po mješovitom sistemu (po kome se kvalifikacije, polufinale i finale igraju po različitim sistemima takmičenja); i
- kao posebni mečevi, tj. susreti dviju ekipa.

Član 4

Osnovni element svih ekipnih takmičenja je ekipni meč.

Partneri u ekipnom meču određuju se na način što na određenoj tabli igraču igrači koji u sastavu ekipe imaju isti broj (npr. na prvoj tabli prvoimenovani igrač iz sastava jedne igra sa prvoimenovanim iz druge ekipe, itd).

Ekipni meč može se igrati po ševeninškom sistemu (svaki igrač jedne ekipe igra sa svakim igračem druge ekipe).

Ekipni mečevi iz st. 2 i 3 ovog člana mogu biti jednokružni, dvokružni itd. u zavisnosti od propozicija koje su utvrđene pravilnikom takmičenja.

Član 5

Po svom karakteru ekipna takmičenja mogu biti: međunarodna, državna, regionalna, gradska, klupska, propagandna, itd.

Član 6

Po strukturi sastava takmičara u ekipama mogu biti:

- homogena: seniorska, omladinska, pionirska, ženska i sl.;
- mješovita: kada se u sastavu ekipe pored seniora nalaze još žene, juniori ili kadeti i sl.

U slučaju mješovitih takmičenja u pravilniku takmičenja se obavezno navode table na kojima igraju seniori, žene, juniori, kadeti i dr, kao i starosne granice za juniore, kadete i sl.

Na seniorskim tablama mogu nastupati svi šahisti i šahistkinje bez obzira uzrast.

Na tablama predviđenim za seniorke mogu nastupati sve šahistkinje bez obzira na uzrast.

Za ekipna takmičenja za mlade šahiste Upravnog odbora određuje starosnu granicu.

Propozicije takmičenja

Član 7

Prije početka takmičenja predaju se osnovni sastavi ekipa, zatim vrši izvlačenje brojeva.

Izvlačenjem brojeva kod Bergerovog sistema određene su boje figura u svim mečevima i na svim tablama (prvoimenovana ekipa ima bijele figure na neparnim tablama).

Kod takmičenja po ševeninškom sistemu vrši se izvlačenje brojeva pojedinačno za svakog igrača za obje ekipe.

Boja figura na neparnim tablama mogu se odrediti na sljedeći način:

- boje figura daju se gostujućoj ekipi;
- boja figura se određuje žrijebom;
- ako je meč tradicionalan - boja figura se neizmjenično mijenja.

Kod takmičenja po švajcarskom sistemu na kojima se vrši kompjutersko parovanje, izvlači se jedino boja figura za ekipu broj 1, dok se takmičarski brojevi određuju na bazi prosječnog rejtinga svake ekipe.

Član 8

Na takmičenju koje se igra po Bergerovom sistemu pobjednik je ekipa koja osvoji najveći broj meč bodova (računajući pobjedu u meču kao dva meč boda, neriješen rezultat kao jedan meč bod, a izgubljeni meč kao nula meč bodova).

U slučaju da dvije ili više ekipa imaju isti broj meč bodova, bolje plasirana ekipa se određuje po kriterijumu većeg broja osvojenih poena.

Ako se pobjednik ne odredi ni na ovaj način, bolje plasirana ekipa biće ona koja ima bolji međusobni rezultat i najzad rezultat po Sonebornovom sistemu koji se računa prema meč-bodovima.

Kod takmičenja po švajcarskom sistemu pobjednik je ekipa koja sakupi najveći broj meč bodova. (računajući pobjedu u meču kao dva meč boda, neriješen rezultat kao jedan meč bod, a izgubljeni meč kao nula meč bodova; ekipa koja je slobodna zbog neparnog broja ekipa dobija jedan bod).

U slučaju diobe mjesta, bolje plasirana ekipa se određuje po kriterijumu više pojedinačnih bodova iz igre; više poena po Buholc-koeficijentu, a ako navedeni kriterijumi nisu dovoljni odlučuje rezultat međusobnog susreta, i najzad, rezultat po olimpijskom Soneborn sistemu, izračunat prema meč-bodovima.

Kod kup takmičenja (i drugih eliminacionih sistema) pobjednik je ekipa koja je na kraju takmičenja eliminisala sve svoje protivnike.

U slučaju neriješenog meča (tokom takmičenja), bolje plasirana ekipa se određuje po kriterijumu boljeg uspjeha na prvoj polovini tabli, ako je i on neriješen, odlučuje rezultat na sljedećoj tabli, itd.

Ako navedeni kriterijumi nisu dovoljni odlučuje rezultat na prvoj tabli, potom na drugoj, itd.

Postupak u slučaju kada sve partije završe neriješeno treba predvidjeti turnirskim pravilnikom. Navedeni kriterijumi se primjenjuju i kod pojedinačnih mečeva između dva kluba kada je rezultat neriješen, što se navedi u pravilniku takmičenja.

Ukoliko je potrebno, Upravni odbor može izmijeniti listu kriterijuma, što se navedi u pravilniku takmičenja.

Član 9

U toku ekipnog takmičenja pojedini meč može da bude odložen ili da se pomjeri vrijeme početka samo ako su ispunjeni uslovi:

- ako je takva mogućnost predviđena takmičarskim pravilnikom;
- ako za to postoje pravilnikom opravdani razlozi;
- ako postoji mogućnost naknadnog odigravanja meča.

Međutim odlaganje mečeva iz poslednjeg kola, kao i na takmičenjima po švajcarskom sistemu, nije dozvoljeno ni pod kojim uslovima.

U pojedinačnom ekipnom meču nije dozvoljeno odlaganje pojedinih partija (jedne ili više) ni pomjeranje vremena početka partije.

Ukoliko za to postoje uslovi meč se može odložiti.

Član 10

Kod svakog ekipnog takmičenja prije početka posljednjeg kola moraju biti odigrani i završeni svi mečevi prethodnih kola.

Obaveze kapitena ekipe

Član 11

Svaka ekipa ima kapiten koji može biti jedan od igrača.

Ime i prezime kapitena ekipe navodi se u prijavi kluba za takmičenje.

Kapiten ekipe ima sljedeće obaveze:

- 1) prijavljivanje sastava ekipe;
- 2) stavljanje na uvid sudiji potrebnu dokumentaciju;
- 3) obavještanje članova ekipe o propozicijama, takmičarskim pravilnikom i odlukama sudije i takmičarskog odbora i dr;
- 4) zastupanje ekipe na takmičenju;
- 5) podnošenje predloga ili žalbi sudiji ili takmičarskom odboru u ime svoje ekipe;
- 6) staranje za disciplinu članova svoje ekipe.

Sva obavještenja data kapitenu smatraju se datim cijeloj ekipi.

Član 12

Za vrijeme igre kapiten se može obraćati članovima svoje ekipe samo o pitanjima koja se ne odnose na tok partije, i samo onda kada je na odnosnoj tabli na potezu igrač protivničke ekipe samo u prisustvu sudije.

Za vrijeme igre igrač se može obratiti svome kapitenu samo o pitanjima koja se ne odnose na tok partije, i to u prisustvu sudije, i kada nije na potezu.

Igrač ima pravo da se obrati kapitenu radi konsultacije u slučaju kada mu protivnik ponudi remi ili on sam želi da tu ponudu učini samo uz prisustvo sudije.

Kapiten može odgovoriti potvrdno ili odrično, bez ikakvih komentara ili nakon kraćeg uvida u poziciju može prepuštiti igraču da sam odluči.

Prijava ekipe i predaja sastava ekipe za pojedina kola

Član 13

Na prvenstvenim ekipnim takmičenjima i mečevima koje organizuje ŠSCG, učesnici su obavezni da imaju važeće takmičarske knjižice sa potrebnim podacima o pravu igranja, tituli, kategoriji itd.

Pored takmičarske knjižice, potrebno je da učesnici imaju i drugu dokumentaciju predviđenu propozicijama, odnosno pravilnikom takmičenja, npr. ličnu kartu radi potvrde identiteta, dačku knjižicu ili izvod iz matične knjige rođenih kod juniora i kadeta radi dokaza o starosti, potvrdu preduzeća, škole itd. radi dokaza o pripadnosti dotičnom kolektivu i sl.

Član 14

Prije izvlačenja brojeva ili početka parovanja na ekipnom takmičenju, u vrijeme zakazano za predaju sastava, kapiten podnosi sudiji sastav svoje ekipe.

Uz ovaj spisak kapiten je obavezan da podnese i takmičarske knjižice za svoje članove i drugu potrebnu dokumentaciju.

Sastav ekipe sadržati sljedeće podatke: naziv kluba, za koje takmičenje odnosno za koje kolo se sastav podnosi, ime i prezime kapitena ekipe, imena i prezimena članova ekipe pod rednim brojevima koji označavaju redosljed po tablama.

Član 15

Redosljed članova ekipe, ukoliko to nije drugačije određeno pravilnikom takmičenja, može biti predat po slobodnoj volji, bez obzira na titule, kategorije ili rejting.

Za takmičenja koja se održavaju u jednom mjestu osnovni sastav ekipe koji se prijavi prije početka takmičenja i prije izvlačenja brojeva ostaje za cijelo takmičenje i ne može se mijenjati.

U pojedinim kolima mogu se uvrstiti rezerve navedene u osnovnom sastavu, to na sljedeći način:

- kod kružnog i švajcarskog sistema rezerve igraju na posljednjim tablama po redosljedu, a ostali igrači se pomjeraju naprijed;
- kod ševeninškog sistema rezerve igraju na onim tablama na kojima zamjenjuju odsutnog igrača.

Kada u ekipi u nekom kolu nastupa jedna ili više rezervi, kapiten je obavezan da tu promjenu pismeno dostavi sudiji takmičenja pred početak meča, odnosno do vremena predviđenog za dostavljanje promjene sastava.

Ukoliko se ne postupi shodno stavu 4 ovog člana, ekipa mora da nastupi u osnovnom sastavu.

Član 16

Za takmičenja koja se igraju kao posebni mečevi, bez obzira što se u okviru lige ili sličnog takmičenja sastav ekipe se može izmijeniti za svaki meč.

Primljene sastave ekipa (kako osnovne, tako i za pojedina kola) sudija je dužan da drži u tajnosti sve dok sve ekipe ne predaju sastave, odnosno sve do isteka roka za predaju sastava.

Član 17

Da bi ekipa mogla da nastupi u ekipnom takmičenju, kao i u pojedinačnom meču, mora imati dovoljan broj igrača sa važećim takmičarskim knjižicama i drugom potrebnom dokumentacijom.

Pod dovoljnim brojem igrača podrazumijeva se prisutnost najmanje polovine igrača od broja tabli na koliko se igra takmičenje.

Ako u ekipi nisu prisutni svi igrači, ali ima dovoljan broj, kapiten može da preda sastav na sljedeći način:

- puni sastav ekipe, unoseći u sastav i imena igrača koji još nisu prisutni ili za koje nema potrebnu dokumentaciju ili
- sastav ekipe sa praznim rubrikama na proizvoljnim tablama koje se predaju bez igre za nedostajuće igrače.

U slučaju iz stava 3 alineja 1 ovog člana, ako igrači koji nisu prisutni (a nalaze se su u sastav) ne dođu po isteku jednog sata računaju se kao da nisu prisutni, sve dok ne podnesu potrebnu dokumentaciju.

Ako se dokumentacija ne dostavi sudiji u roku od 1 sata, onda ti igrači gube partiju kontumacijom.

Član 18

U vrijeme zakazano za početak meča mogu nastati sljedeći slučajevi:

- da su obje ekipe prisutne u potpunom sastavu ili sa dovoljnim brojem igrača onda se puštaju u rad časovnici svih igrača bijelih figura.
Ukoliko igrači ne dođu u roku od jednog sata od zakazanog početka meča, partija se gubi kontumacijom.
- da je jedna ekipa prisutna u potpunom sastavu ili sa dovoljnim brojem igrača, a druga uopšte nije prisutna ili nema dovoljan broj igrača, onda se puštaju u rad časovnici svih igrača ekipe koja nije prisutna ili nema dovoljan broj igrača, s tim što njeni igrači ne mogu otpočeti igru sve dok se u ekipi ne pojavi dovoljan broj (najmanje polovina).
Ukoliko se dovoljan broj igrača ne pojavi ni po isteku jednog sata, cijela ekipa gubi meč kontumacijom.
- da obje ekipe nijesu prisutne ili nijesu prisutne sa dovoljnim brojem igrača, meč ne otpočinje, ali sudija registruje vrijeme koje je proteklo od zakazanog početka do pojave jedne ekipe u dovoljnom broju.
Tada se proteklo vrijeme podijeli po pola i doda na časovnicima svih igrača i jedne i druge ekipe, pa se dalje postupa kao u alineji 2 ovog člana.

Član 19

Ako kapiten ne preda sastav do predviđenog termina za početak meča - puštaju se u rad časovnici svih igrača njegove ekipe.

Ako kapiten ne preda sastav do predviđenog termina za početak meča, a prije isteka jednog sata, postupaće se po jednoj od alternativa člana 18 ovog pravilnika.

Ako sastav ne preda ni po isteku jednog sata - ekipa gubi meč kontumacijom.

Ako oba kapitena ne predaju sastav do predviđenog termina za početak meča, tada sudija registruje proteklo vrijeme do predaje sastava jednog od kapitena, pa to vrijeme podijeli po pola i dodaje na časovnicima svim igračima i jedne i druge ekipe, a zatim uključuje časovnike svih igrača ekipe koja nije predala sastav.

Ako ta ekipa po isteku 1 sata, računajući od vremena zakazanog za početak meča, ne preda sastav gubi meč kontumacijom.

Ako ni jedna ni druga ekipa do isteka jednog sata ne preda sastav onda obje ekipe gube meč kontumacijom.

Član 20

Ako ekipa koja je po propozicijama takmičenja obavezna da obezbijedi inventar i rekvizite za takmičenje (stolove, stolice, šahovske garniture, časovnike i sl.) nije obezbijedila ili nije obezbijedila za dovoljan broj tabli (najmanje polovina) - meč ne može početi, a proteklo vrijeme do obezbeđenja tog inventara uračunati će se svim igračima te ekipe.

Ako je inventar obezbijeden za najmanje polovinu tabli meč će početi na tim tablama, a na ostalim uračunaće se proteklo vrijeme i dodati igračima te ekipe kada taj inventar bude obezbijeden.

Ako se taj inventar ne obezbijedi ni po isteku 1 sata, onda ti igrači gube partije kontumacijom.

Gubitak meča ili partije kontumacijom

Član 21

Ako ekipa napusti takmičenje koje se igra po kružnom sistemu ili izgubi jedan meč kontumacijom, a odigrala je:

- manje od polovine mečeva briše iz daljeg takmičenja, dotadašnji njeni rezultati se poništavaju;
- polovinu ili više mečeva gubi sve preostale mečeve (računajući i meč u kome je kontumacijom) sa nulom, protivnici dobijaju dva boda i polovinu poena od ukupnog broja članova ekipe u jednom meču.

Ako ekipa istupi sa takmičenja koje se igra po švajcarskom sistemu ili izgubi jedan meč kontumacijom, gubi sve preostale mečeve sa nulom, bez obzira kada je istupila, a sljedeći protivnici dobijaju dva boda u tom meču.

Ekipa gubi meč kontumacijom (bez igre):

- ako izgubi kontumacijom više od polovine partija (zbog nedolaska na meč cijele ekipe ili dovoljnog broja igrača u roku od jednog sata i sl.);
- ako kapiten ekipe ne preda sudiji sastav ekipe do određenog vremena (koje propisuje poseban pravilnik takmičenja), odnosno po isteku jednog sata od vremena zakazanog za početak meča;
- po odluci koju izriče sudija takmičenja ili takmičarski odbor.

Član 22

Partija se gubi kontumacijom:

- 1) ako igrač ne dođe na takmičenje u roku od jednog sata, računajući od vremena zakazanog za početak meča;
- 2) ako u ekipi igra takmičar koji nije predviđen u sastavu ekipe, onda dotični igrač gubi partiju kontumacijom;
- 3) ako za ekipu nastupi igrač koji je nepravilno registrovan, zbog toga što je klub ili igrač dao netačne podatke, onda taj igrač gubi partiju kontumacijom;
- 4) ako za ekipu nastupi nastupi igrač koji je pod kaznom ili suspenzijom, dotični igrač gubi partiju kontumacijom;
- 5) ako u sastavu ekipe nastupi jedan ili više igrača na pogrešnim tablama u odnosu na prijavljene, onda takav igrač gubi partiju kontumacijom, bez obzira da li igra na višoj ili nižoj tabli od prijavljene. (Primjer: ukoliko ekipa nastupi sa igračima koji su greškom zamijenili mjesta na drugoj i trećoj tabli, onda oba ova igrača gube svoje partije kontumacijom); i
- 6) po odluci koju izriče sudija ili takmičarski odbor.

Član 23

Rok za podnošenje žalbi određuje se pravilnikom takmičenja.

Ukoliko nije regulisan rok iz stava 1 ovog člana smatra se da je rok 24 sata od momenta zakazanog za početak meča.

Po završetku susreta/meča ili takmičenja kapiteni su dužni potpisati zapisnik.

Oficijelna lica takmičenja i takmičarski odbor

Član 24

Za svako takmičenje određuje se sudija takmičenja, po potrebi zamjenik, sektorski, odnosno meč sudija u skladu sa pravilnikom o šahovskim sudijama.

Sudija rješava sporove u prvom stepenu i njegove odluke su izvršne.

Za rješavanje sporova u drugom stepenu određuje se takmičarski odbor koji rješava sporove u drugom stepenu.

Na odluku sudije takmičenja, kapiten ekipe može da podnese žalbu takmičarskom odboru u roku koji je predviđen pravilnikom.

Odluke drugostepenog organa su konačne, osim u slučaju većih nepravilnosti zbog kojih organizator može poništiti cijelo takmičenje.

Član 25

Pored opštih dužnosti koje obavlja na takmičenjima koje su precizirane Pravilima FIDE i pravilnikom o šahovskim sudijama, dužnosti sudije su i sljedeće:

- da utvrdi ispravnost takmičarskih knjižica, ispravnih prijava sastava ekipe i druge dokumentacije;
- za pravilan tok takmičenja, disciplinu na takmičenju i pridržavanje Pravilnika takmičenja;

- za uredno vođenje tabele i ostale dokumentacije, pripremanje konačnog izvještaja koji treba dostaviti nadležnim šahovskim organima, organizatoru u predviđenom roku po završetku takmičenja;
- sudija je dužan da u izvještaju sa takmičenja navede nepravilnosti koje su sankcionisane shodno ovom pravilniku.

Član 26

Na takmičenjima u prostorima za igru dozvoljeno je prisustvo samo igračima (rezervni igrači ne mogu se nalaziti u prostoru za igru) i kapitenima ekipa, druga lica mogu da uđu u prostor za igru samo uz odobrenje sudije takmičenja.

Po završetku partije igrači koji su završili partiju smatraju se publikom.

Po završetku meča svoje ekipe, kapiten je obavezan da napusti prostor za igru.

Član 27

Protiv nedisciplinovanih igrača, kapitena ili ekipe, sudija može izreći sljedeće kazne:

- 1) javnu opomenu;
- 2) pismeni ukor;
- 3) gubitak partije ili meča kontumacijom;
- 4) oduzimanje ekipi određenog broja poena u konačnom plasmanu (kazneni poeni);
- 5) isključenje sa takmičenja kapitena ekipe, igrača ili ekipe;

Za prestupe iz stava 1 ovog člana, sudija je obavezan da podnese prijavu nadležnom šahovskom organu, odnosno disciplinskoj komisiji za pokretanje disciplinskog postupka, bez obzira na kaznu koju je kao sudija izrekao.

Ponašanje učesnika takmičenja

Član 28

Ovaj pravilnik se donosi sa ciljem da se utiče na održavanje kvaliteta takmičenja i dostojanstva njegovih učesnika.

Na zvaničnom takmičenju nije dozvoljeno:

- konzumiranje alkohola ili narkotika u sali za igru;
- nastup na takmičenju pod vidnim dejstvom alkohola ili narkotika; i
- neprikladno odijevanje i obuvanje, kao na primjer: nošenje papuča, košulja i majica bez rukava, šorceva, natpisa na odjeći neprimjerene sadržine, nošenje kapa i šešira u prostoru za igru tokom odigravanja partije

Član 29

Sljedeći postupci u direktnoj su suprotnosti sa Pravilima igre FIDE i važećim pravilnicima i povlače odgovarajuće sankcije, odnosno kazne:

- 1) napuštanje takmičenja;
- 2) nedolazak na partiju;
- 3) analize u takmičarskoj sali;
- 4) napuštanje takmičarske sale, odnosno prostora za igre bez odobrenja sudije;
- 5) napuštanje mjesta za stolom dok je isti igrač na potezu;
- 6) razgovor sa drugim učesnicima takmičenja bez odobrenja ili prisustva sudije;
- 7) traženje savjeta, služenje literaturom ili bilješkama;
- 8) namjerno upisivanje jednog poteza, a odigravanje drugog;
- 9) korištenje pomoći sa strane putem mobilnog telefona, blu-tut uređaja, interneta ili na sličan način;
- 10) ometanje ili omalovažavanje protivnika na bilo koji način;
- 11) ugovaranje rezultata partije unaprijed (lažiranje), itd.

Član 30

Sljedeći postupci nijesu direktno u suprotnosti sa Pravilima igre FIDE, ali su u suprotnosti sa moralnim normama, šahovskom etikom i fer-plejom, pa će biti evidentirani od strane sudija takmičenja:

- 1) nepozdravljanje prije i poslije partije;
- 2) kašnjenje na partiju;
- 3) postavljanje zamke i izražavanje očajanja kao da se radi o previdu;
- 4) dugo i nepotrebno igranje beznadežnih pozicija, kao i evidentnih remi-pozicija;
- 5) namjerno ispuštanje ili upisivanje više poteza u formular u cilju dovođenja protivnika u zabrludu o broju odigranih poteza;
- 6) nuđenje remija u beznadežnoj poziciji; i
- 7) sklapanje neborbenih remija u seriji, kao i igra bez zalaganja kada se izgubi šansa za nagradu ili plasman.

Protiv učesnika takmičenja koji krše norme iz ovog člana, neće biti vođen disciplinski postupak, ali će šahovska organizacija imati u vidu ove postupke kada se budu donosile odluke o sastavu nacionalnog tima ili delegiranju igrača za pojedina takmičenja.

Završne odredbe

Član 31

Stupanjem na snagu ovog pravilnika prestaje da važi Opšti pravilnik ekipnih takmičenja Šahovskog saveza Crne Gore iz 2007. godine.

Član 34

Ovaj pravilnik stupa na snagu danom donošenja.

Broj: 617-14

Podgorici, 17.11.2014. godine

UPRAVNI ODBOR ŠSCG

Predsjednik

Angelina Vuković